

Konkurs dla uczniów

„Dzień Bezpiecznego Internetu 2025 - Działajmy razem!”.

REGULAMIN

I. Cele konkursu:

- promowanie działań na rzecz bezpiecznego korzystania z sieci przez dzieci i młodzież,
- działania na rzecz walki z nielegalnymi treściami i spamem w sieci internetowej,
- poznanie zagrożeń wynikających z nowoczesnych urządzeń mobilnych, gier online, wymiany plików przez Internet i innymi formami komunikacji online.

II. Kategorie konkursu:

1. Uczniowie klas II - III
2. Uczniowie klas IV – V
3. Uczniowie klas IV – VIII

III. Wymagania konkursu:

A) Uczniowie klas II - III

- opracowanie plakatu na bloku rysunkowym w formacie A3,
- uczniowie prace wykonują indywidualnie i samodzielnie,
- plakat powinien zawierać hasło promujące właściwe zachowanie w Internecie,
- prace powinny być: kolorowe, estetycznie wykonane, czytelne i przemawiające tematycznie do odbiorcy,
- technika wykonania plakatu jest dowolna,
- praca nie może zawierać gotowych rysunków np. z Internetu, czasopism,
- plakaty podpisane na odwrocie (imię, nazwisko, klasa) składamy u wychowawcy, który 3 najciekawsze prace przekazuje do biblioteki do dnia 20.01.2025 r.

B) Uczniowie klas IV – V

- opracowanie gry lub animacji w Scratch-u,
- opracowanie plakatu w programie graficznym, np. Paint, Paint.NET, GIMP, Krita itp.
- plakat powinien zawierać hasło promujące właściwe zachowanie w Internecie,
- uczniowie prace wykonują indywidualnie i samodzielnie bez korzystania ze sztucznej inteligencji AI,
- praca nie może zawierać gotowych rysunków, np. skopiowanych z Internetu,
- zapisz pracę swoimi danymi: imię_nazwisko_klasa, np. *Jan_Kowalski_5a*,
- uczniowie swój udział w konkursie zgłaszają do 20 stycznia br. po zalogowaniu się na Classroomie za pomocą formularza i przesyłając plik graficzny – [zgłoś udział w konkursie...](#)

C) Uczniowie klas VI – VIII

- opracowanie gry, animacji, krzyżówki w Scratch-u lub Pythonie,
- tematyka pracy powinna być związana z promocją bezpieczeństwa w Internecie,
- uczniowie prace wykonują indywidualnie i samodzielnie,
- praca nie może zawierać gotowych rysunków, np. skopiowanych z Internetu,
- zapisz pracę swoimi danymi: imię_nazwisko_klasa np. *Tomasz_Nowak_6c*,
- uczniowie swój udział w konkursie zgłaszają do 20 stycznia br. po zalogowaniu się na Classroomie za pomocą formularza i przesyłając program lub link do pracy w Scratch-u (wcześniej udostępnionej) – [zgłoś udział w konkursie...](#)

IV. Nagrody

W każdej kategorii zostaną przyznane nagrody, wyróżnienia oraz dyplomy.

V. Podsumowanie

1. Podsumowanie konkursu odbędzie się we czwartek 23 stycznia 2025 r. w bibliotece szkolnej.
2. Organizatorzy konkursu: Monika Milanowska, Grażyna Iwanek, Witold Muszyński
3. Fundator nagród - Rada Rodziców przy Szkole Podstawowej nr 4 w Łęcznej.

Opr. Witold Muszyński